

## 3D/VR-kurssi animaattoreille

Aika: Syys-Lokakuu 2017, 40h iltaopiskelu

Paikka: Metropolia ammattikorkeakoulu, Hämeentie 161

Ilmoittautuminen 1.-25.8.2017

Pohjatiedot: Photoshop

Ilmoittaudu tästä: <https://animaatioklinikka.gruppo.fi/online-applications/index.php/443548/lang-fi>

Kurssilla opiskellaan 3D-mallinnusta Blender-ohjelmalla, sekä VR-skenen tekemistä Unityssä. Kurssille osallistujat toteuttavat itsenäisesti tai pienryhmissä oman VR-skenen. VR-laitteisto on HTC Vive, mutta saattaa olla mahdollista toteuttaa skene myös muille laitteille.

Tällä kurssilla tyylytellyn skenen tekeminen on suositeltavaa. Kurssilla ei opiskella rigausta ja animointia Blenderillä, vaan animointi tapahtuu Unityssa. Toiminnallisuuden lisääminen vaatii jo pohjalla olevaa koodausosaamista. Oman skenen monimutkaisuus ja interaktiivisuus voi skaalautua osallistujan osaamisen mukaan. Kurssi toteutetaan iltaopiskeluna, ja osallistujia voi olla 20 henkilöä, jos skenet tehdään ryhmätyönä (noin 10 skeneä).

Hinta 100€ Animaatioklinikan jäsenille ja 200€ muille. Viimeinen ilmoittautumispäivä 25.8.2017. Kurssin järjestää Animaatioklinikka ja se toteutetaan AVEK'in koulutustuen avulla. Lisätiedot: [info@animaatioklinikka.fi](mailto:info@animaatioklinikka.fi)

### Aikataulu (kaikki ajat ilta-aikoja klo 17->, sovitaan tarkemmin ryhmän kanssa)

#### Vko 1

- Ma 4.9. Kurssin kickstart-päivä  
Opettajien ja järjestäjien esittelyt, esimerkki-skene, oman skenen ideointi
- Ke 6.9. Unity: Unityn läpikäynti, tehdään yhdessä pelkistetty VR skene  
Opettaja: Minja Silvennoinen

#### Vko 2

- Ma 11.9. Blender: Perusteet, yksinkertainen mallinnus  
Opettaja: Sebastian Aho
- Ke 13.9. Blender: Teksturointi  
Opettaja: Sebastian Aho

#### Vko 3

- Ma 18.9. Unity: Pelkistetty animointi Unityssä  
Opettaja: Minja Silvennoinen
- Ke 20.9. Blender: oman projektin valmistusta, ongelmanratkaisua  
Opettaja: Sebastian Aho

#### Vko 4

- Ma 25.9. Blender, oman projektin valmistusta, ongelmanratkaisua  
Opettaja: Sebastian Aho
- Ke 27.9. Unity: oman projektin valmistusta ja ongelmanratkaisua  
Opettaja: Minja Silvennoinen

#### Vko 5

- Ma 2.10. Blender: viimeistely  
Opettaja: Sebastian Aho
- Ke 4.10. Unity: oman projektin valmistusta ja ongelmanratkaisua  
Opettaja: Minja Silvennoinen

#### Vko 6

- Unity: projektin viimeistely + review  
Opettaja: Minja Silvennoinen

